



**ÁREA TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GRADOS SEXTOS A - B
TALLER RECUPERACIÓN SEGUNDO PERIODO 2023**

ESTRUCTURACIÓN ESTÁNDAR DE WINDOWS Y SU INTERFAZ.

Desempeño: Identifica los elementos básicos del sistema operativo Windows.

DBA: Valora la función que cumplen las herramientas de configuración en el sistema operativo de Windows.

Lee con mucha atención los siguientes conceptos y realice la actividad que se encuentra la final del documento.

Recordemos y amplíemos ¿Qué es y para qué sirve un sistema operativo?

Un sistema operativo o un conjunto de programas que tiene 2 labores principales:

- ❖ Maneja automáticamente o a petición del usuario cada una de las partes o accesorios de lo que consta un computador dispositivo móvil.
- ❖ Se comunica (interactúa) con el usuario para recibir órdenes, ejecutarlas e informar del resultado de estas operaciones.

Windows: significa en ingles ventana, es una interfaz (programa que permite la intercomunicación entre programas y el usuario) se basa en ventanas desplegadas y súper puesta que muestra diferentes contenidos.



La barra de tareas: además de incluir un reloj con la hora actual y un botón llamado inicio.

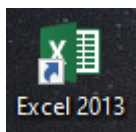
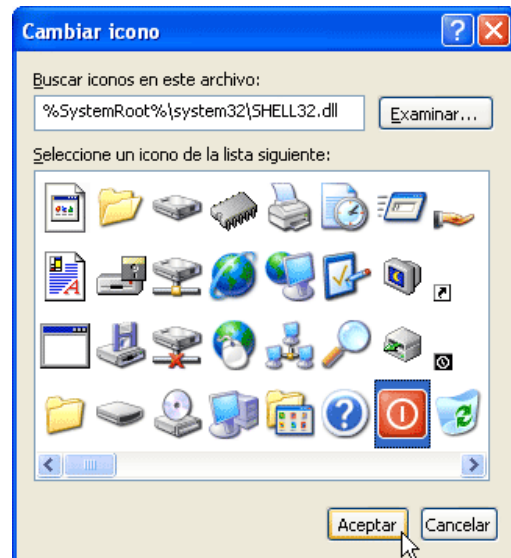
La barra de tarea muestra diferentes botones que indica que programas estas utilizando o que carpeta está mostrando su contenido en una ventana en el escritorio. La barra de tarea permite la colocación de barra de herramientas como contenido específico.



Elementos de Interfaz de Windows

La interfaz gráfica de Windows consta de numerosos objetos o elementos que permiten el manejo de Windows.

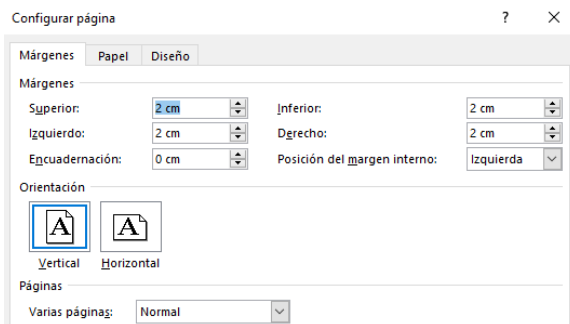
Iconos: son representaciones gráficas de objetos, como pueden ser discos, carpetas, programas, grupo de programa, acceso directo, documentos e incluso tareas para revisar. La mayoría de las aplicaciones Windows utilizan iconos para su funcionamiento.



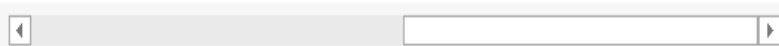
Acceso directo: son iconos que permiten el acceso rápido a una tarea o a la ejecución de un programa. Se diferencia de otros iconos por tener una pequeña flecha en su esquina inferior izquierda.

Ventanas: áreas rectangulares que muestran información como, por ejemplo, el contenido de un documento.

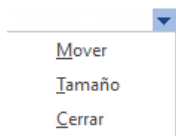
Cuadro de dialogo: una ventana especial que muestra otros elementos especiales que especifican opciones o valores para que Windows u otras aplicaciones realice una tarea; en este caso para configurar la página en Word.



Barra de desplazamiento: consta

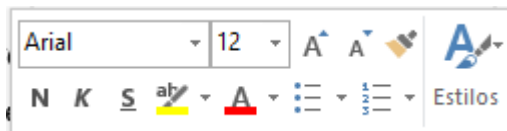


de 2 botones y un área central con un barra ubicada al lado derecho e inferior de la ventana; se utilizan para desplazar el contenido del interior de una ventana o una lista cuando el contenido no cabe en dicha ventana.



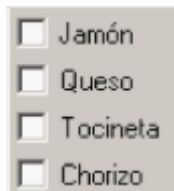
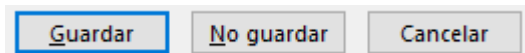
Lista desplazable: elementos rectangulares que muestran un valor a su lado aparece un botón que tiene una flecha que apunta hacia abajo. Si se pulsa el botón abarcara una lista de opciones de la que se puede seleccionar solo una.

Menús (desplegables y emergentes): un menú es la lista de opciones que se pueden seleccionar para realizar una tarea. Los menús desplegables a parecen al seleccionar una opción de la barra de menús de una ventana. Los emergentes aparecen al pulsar el botón secundario del ratón sobre un elemento (icono, botón, etc.)



Fichas: las fichas aparecen general mente dentro de los cuadros de dialogo. Como algunos cuadros de dialogo tienen tantas opciones, se agrupan en fichas.

Botones: quizás el elemento más intuitivo de la interfaz de usuario. Al hacer clic sobre un botón se realiza la acción asociada por ejemplo, aceptar, cancelar, si y no, son los botones más corrientes.



Casillas de verificación: son unos pequeños cuadros en blanco, en un principio. Si se hace clic sobre una casilla de verificación aparecerá una marca en su interior. Al marcar la casilla se especifica que se realiza o se tenga en cuenta que en ellos se indica.

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES INTERNAS.



CPU: también conocido como la unidad central de proceso. Es la torre o caja que contiene la tarjeta madre, el procesador, el disco duro, la unidad central de CD, y la unidad de disquete, y la memoria, la tarjeta de red, fax módem, vídeo, sonido, etc.



Tarjeta madre: los circuitos integrados de la tarjeta madre alzan todos los dispositivos que forman parte del equipo, y recibe el nombre genético de bus. Su capacidad depende en gran parte en rendimiento del sistema.



Tarjeta de sonido: la tarjeta de sonido reproduce música con calidad, algunas de ellas pueden convertir su computador en un moderno estudio de grabación. En este caso incluye conversiones A/D y D/A para la grabación y reproducción de

señales de audios exteriores, chips con muestras de instrumentos digitalizados, un interfaz de sonido MIDI.

TARJETA GRAFICA: de esta tarjeta depende la imagen que refleja el monitor, aunque su buena visualización depende de mayor parte de la pantalla como tal, una buena tarjeta aumenta la calidad y la velocidad con que se muestra la gráfica.



Memoria RAM: es el encargado de almacenar las instrucciones que el usuario a activado, y el contenido se pierde cuando el computador se apaga. Por tal motivo esta memoria se emplea en estrecha relación con el disco, capaz de mantener la información aunque no tenga corriente eléctrica el equipo.



Memoria ROM: no se borra cuando se apaga el computador. Es exclusivamente de lectura y almacena la información que se necesita para activar el sistema operativo y recorre los periféricos conectados al sistema.



Unidad de DVD: el disco versátil digital supera considerablemente la rapidez y capacidad del CD con 4gb. Es decir que un solo DVD pueda almacenar la información de 7 discos compactos tradicionales. El DVD supera enormemente la calidad del VHS, en cuanto a sonido digital, incluso de diálogos etc.



El procesador: es el encargado de controlar los procesos de la CPU y los periféricos; dando millones de instrucciones por segundo. Aproximadamente cada año y medio se está duplicando la capacidad de estos chips.

El disco duro: es el encargado de almacenar los datos que circulan por la tarjeta madre; la función específica de un disco duro es mantener almacenado los programas y datos para cargarlos en la memoria de trabajo (memoria RAM) cada vez que sean solicitados.



ACTIVIDAD

1. ¿Qué es y para qué sirve un sistema operativo?
2. ¿Qué significa Windows? ¿Cuál ha sido su importancia en el desarrollo del mundo?
3. ¿Qué es un sistema operativo y cuáles son sus aplicaciones?
4. Describe los elementos de la interfaz de Windows, y las partes del computador.
5. Realiza una sopa de letras con 20 palabras relacionadas con el tema visto en este documento.
6. Escriba cada una de las partes del computador mencionadas en este documento y explique cada una, haga su respectivo dibujo.

PROFESOR: LUIS GERMAN AGUDELO CAMACHO.