



AREA TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GRADO SÉPTIMO

LOGRO: Utilizar el Mouse como elemento director en pantalla, reconociendo sus funciones básicas y los diferentes punteros usándolos adecuadamente.

INDICADORES DE LOGRO:

- Identifica los botones del Mouse
- Reconoce las funciones básicas del Mouse
- Identifica los diferentes punteros del Mouse

MANEJO DEL MOUSE

¿QUÉ ES EL MOUSE O RATÓN?

Es un dispositivo de entrada que tuvo su aparición con los sistemas gráficos inicialmente adoptados por los computadores, **APPLE** y posteriormente adoptados por los computadores compatibles con **IBM** o **PC**, mediante el programa conocido en la actualidad como **WINDOWS**. Este sistema gráfico requiere de la elección de elementos dibujados en la pantalla, lo cual se hace mediante el uso del **MOUSE** o **RATÓN**, el cual muestra en la pantalla una flecha conocida como puntero, entonces lo que se hace es manipular mediante movimientos con la mano, este puntero que aparece en la pantalla se emplea para seleccionar los elementos gráficos deseados y dar órdenes al sistema.

El Mouse consta de dos o tres botones dependiendo del tipo.



FUNCIONES BÁSICAS DEL MOUSE

Hacer Clic: Consiste en pulsar y soltar rápidamente el botón izquierdo del Mouse, este procedimiento se usa generalmente para ejecutar alguna opción activando los botones que aparecen dibujados en la pantalla.

Hacer Doble Clic: Consiste en pulsar y soltar rápidamente el botón izquierdo del Mouse dos veces, generalmente se usa para entrar a programas desde los Íconos o para entrar a modo de edición de gráficos.

Seleccionar: Consiste marcar un elemento u objeto para realizar una función con él, este procedimiento se puede realizar haciendo un clic sobre el elemento o arrastrando el Mouse sobre varios elementos.

Arrastrar: Consiste en dejar el botón izquierdo del Mouse pulsado mientras este se mueve, este procedimiento generalmente se emplea para seleccionar o mover elementos.

Señalar: Consiste en hacer que un elemento este activo, esto haciendo un clic sobre el elemento.

Los botones del ratón:

Hoy en día hay una gran variedad de ratones, con 2, 3, incluso hasta cuatro botones, pero las funciones básicas son las mismas.

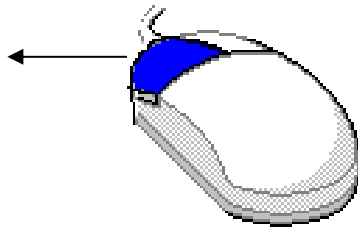
El **botón Izquierdo**. Es el más utilizado porque con él seleccionaremos los objetos.



El **botón del medio o la ruedecilla** se utiliza para desplazarse hacia arriba o hacia abajo. A veces para que tenga efecto tenemos que pinchar en el área donde nos queremos desplazar.

El **botón derecho** se utiliza para desplegar el **menú contextual**, este menú recibe este nombre porque en función del objeto seleccionado el menú contendrá unas opciones u otras.

Botón Izquierdo



Botón Derecho.

Punteros del ratón:

Normal. El aspecto normal del puntero del ratón es una flecha , pero puede tomar estas otras formas:
Ocupado. Tiene la forma de un reloj de arena, o de una ruedecilla dando vueltas, puede ser de color azul o verde, depende de la configuración que el usuario haya realizado; en ese momento El ordenador está procesando y no permite hacer ninguna otra operación hasta que no acabe la actual.

Texto. Cuando estamos en un lugar en el que es posible escribir texto toma esta forma. 

Punto de inserción. Tiene esta forma. No se  puede confundir con el puntero del ratón. El punto de inserción es el lugar donde se insertará la próxima letra que escribamos. El punto de inserción se va desplazando solo según vamos introduciendo texto, pero también se puede desplazar con las teclas de las flechas del teclado, y también al hacer clic con el ratón se coloca en la posición donde esté el puntero.

PROFESOR. LUIS GERMÁN AGUDELO CAMACHO.